



DEVELOP TRAVEL BELGIUM

Lic Cat. A 5614

**Rue des Coquelets 9
1400 Nivelles**

Tél : 0032 (0) 67 34 27 96

Fax : 0032 67 34 14 26

**E-mail :
info@developtravel.be**



www.developtravel.be

LILLE

TRANSPORT

- Autocar de luxe 3*-4*
- TGV

RESTAURATION

Large choix de restaurants en fonction de vos souhaits et de votre budget.

LOGEMENT

Pour **un jour** ou pour **plusieurs jours**. Dans ce dernier cas, large choix d'hôtels, de différentes catégories en fonction de vos souhaits et de votre budget.

ACTIVITES

■ Challenge Archimède

Objectif et organisation

- Favoriser l'esprit d'équipe sur la mise en œuvre d'un projet commun :
- La construction d'une catapulte
- La recherche des matériaux nécessaires se fait au cours d'une course d'orientation en équipes, sur un site nature intéressant et prébalisé par nos soins : la Citadelle de Lille

Points forts

- Découverte de la course d'orientation: activité détente, nature et écologique
- Activité fédératrice autour d'une saine émulation, recréant un vrai parallèle avec l'entreprise et valorisant les ressources de chacun
- Activité accessible à tous et par tous temps: à chaque équipe son rythme, en courant ou en marchant
- Activité alliant la réflexion et la stratégie à l'effort physique.

Déroulement

Après briefing, les équipes reçoivent carte, boussoles (ou GPS) et observent 3 étapes.

1. Une course d'orientation géante pour gagner les matériaux de construction
2. Après un temps limite convenu à l'avance, la course est neutralisée et les équipes se retrouvent pour construire leurs engins et pour la période d'essais
3. Le challenge final entre équipes peut démarrer





DEVELOP TRAVEL BELGIUM

Lic Cat. A 5614

**Rue des Coquelets 9
1400 Nivelles**

Tél : 0032 (0) 67 34 27 96

Fax : 0032 67 34 14 26

**E-mail :
info@developtravel.be**



- **Chti rallye à Lille** : Quelques heures d'aventure pour découvrir originalement, les trésors cachés de Lille, ville d'art et d'histoire...

Les points forts !

- Un road book en ch'ti, pour une immersion totale
- Une activité fédératrice mettant en avant les talents de chacun
- Une découverte insolite et ludique de la ville
- Une activité personnalisable (point de départ, temps du parcours, check-point, énigmes, dégustations...)
- De nombreuses options : reportage photo, biérologie, guides culturels, impostures...

Déroulement

8 équipes de 6/7pers. sont constituées au briefing. Chacune d'elles dispose d'un road-book personnalisé en Ch'ti (avec lexique... et plan) pour s'orienter et des énigmes relatives aux sites traversés. Tout au long du parcours, les participants rencontrent des check-points ludiques et culturels (dégustation chez Meert, découverte de jeux flamands, quizz...). Les énigmes du road-book ainsi que les check-points font l'objet d'une notation qui permet d'établir un classement. Le rallye se termine par un pot de clôture dans une célèbre brasserie lilloise.

Les options :

- « Imposture » : Un comédien de la Ligue d'Improvisation attend les équipes aux check-points, déguisés en « journaliste de la Voix du Nord », ou en « guide officiel »... un atelier humour qui peut être également filmé
- « Guide(s) Culturel(s) » : Un guide qualifié pour une découverte guidée des monuments visités
- « Segway » : Des engins ludiques pour un gymkhana sur un célèbre parvis
- « Biérologie » : Un atelier installé dans un bâtiment institutionnel de la Grand-Place, où un biérologue confirmé commente les dégustations
- « Reportage Photos » : Un polaroid par équipe, pour réaliser, tout au long du parcours, une planche photos sur des thèmes imposés



www.developtravel.be



DEVELOP TRAVEL BELGIUM

Lic Cat. A 5614

**Rue des Coquelets 9
1400 Nivelles**

Tél : 0032 (0) 67 34 27 96

Fax : 0032 67 34 14 26

**E-mail :
info@developtravel.be**



- **Challenge Toison d'or** : Ce programme basé sur le modèle de Fort Boyard, se déroule dans un château d'époque médiévale, le Château d'Olhain. Ce château est considéré comme la plus belle forteresse médiévale de la région. Chacun pourra mettre en avant ses talents de façon différente, car se mélangent les épreuves physiques, culturelles et artistiques.

Les points forts !

- Favoriser les stratégies collectives, la cohésion de groupe, l'esprit d'équipe et le goût du challenge
- Une activité qui mélange les épreuves physiques, culturelles et artistiques, avec une intensité d'émotion adaptable
- Un cadre exceptionnel avec un intérêt culturel, privatisé pour l'événement

Déroulement

7 équipes de 7/8 personnes sont composées lors du briefing, de façon à opposer des forces homogènes. Tout au long de cette aventure, les participants tournent sur 7 ateliers à intervalle de temps réguliers. Chaque équipe est dotée d'un road book. Les moniteurs sont costumés pour donner à l'ensemble une ambiance médiévale.

Ateliers proposés, au choix :

- Atelier Création de Blason : confectionner l'étendard de l'équipe...
- Atelier Catapulte : construisez et testez votre catapulte...
- Atelier Labyrinthe et Enigme du Sage : en haut du Donjon...
- Atelier Sarbacane : une technique de chasse ancestrale...
- Atelier Course d'Orientation : s'orienter à l'aide d'une boussole...
- Atelier Dégustation à l'aveugle : des produits insolites à tester dans les caves...
- Atelier Jeux Traditionnelles : des jeux d'estaminet alliant habileté et rapidité...
- Atelier Relais Culturel : un quiz sous forme de relais...
- Atelier Maître des Caves : épreuves de dextérité et de réflexion à la lueur des bougies...
- Atelier VTT Lenteur : un VTT pour un relais à vitesse réduite...
- Atelier Tir à l'arc : conservez calme et maîtrise de soi pour atteindre la cible...
- Atelier Album Photos : immortaliser l'équipe sur une planche photo thématique...
- Atelier Sculpture ou Fresque : une œuvre originale dédiée à la postérité...
- Atelier Théâtre d'Improvisation : réveillez les artistes qui dorment...
- Atelier Frisbee Précision : des cibles à atteindre et des énigmes à retrouver...
- Tyrolienne du Donjon (en option) : depuis le donjon, une descente émotion au dessus des douves, en toute sécurité...
- Pendule du Fou (en option) : remonter le pendu grâce à une corde et à la force de l'équipe...
- Pont de Singe (en option) : d'un arbre à l'autre, à l'aide de cordes ...





DEVELOP TRAVEL BELGIUM

Lic Cat. A 5614

**Rue des Coquelets 9
1400 Nivelles**

Tél : 0032 (0) 67 34 27 96

Fax : 0032 67 34 14 26

**E-mail :
info@developtravel.be**



www.developtravel.be

- **Challenge « Vent et Sable »** : Découvrez les activités phares de la côte d'Opale !

Les points forts !

- Un challenge au grand air sur la plage
- Un challenge favorisant la cohésion de groupe et l'esprit d'équipe
- Une activité accessible au plus grand nombre

Déroulement

Des équipes de 6 à 8 personnes sont composées à l'avance, de façon à opposer des forces homogènes. Après le briefing, les équipes s'élancent dans l'aventure munies de leur road-book. Les participants évoluent à intervalle de temps régulier sur 4 pôles d'activité (au choix) :

1. Char à voile
2. Biathlon (parcours VTT + tir à la carabine électronique)
3. Sculpture sur sable
4. Cerf-volant
5. Dégustation de produits régionaux
6. Beach-volley / Beach-soccer

Chaque pôle d'activité (hors char à voile) permet aux équipes de remporter des points et ainsi d'effectuer un classement des équipes. La journée se termine autour d'un pot de clôture où sont annoncés les résultats finaux du challenge...





DEVELOP TRAVEL BELGIUM

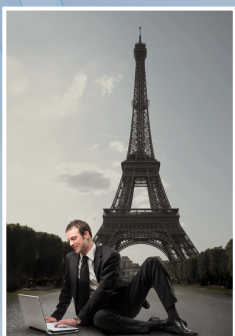
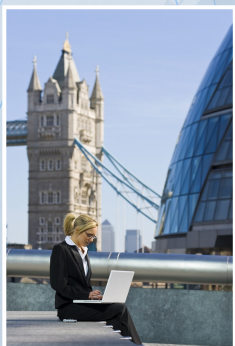
Lic Cat. A 5614

**Rue des Coquelets 9
1400 Nivelles**

Tél : 0032 (0) 67 34 27 96

Fax : 0032 67 34 14 26

**E-mail :
info@developtravel.be**



www.developtravel.be

- **Challenge « Cyber-Track »** : Dans un environnement exceptionnel, la forêt domaniale d'Ecault (à 5 minutes d'Hardelot), vivez une expérience en commun...

Les points forts

- Une activité fédératrice où l'ensemble des participants lutte ensemble vers un objectif commun
- Une activité permettant de s'approprier de nouveaux outils (GPS, logiciel de positionnement géographique)
- Une activité permettant d'intégrer au scénario les personnes non sportives

Déroulement :

Lors de ce challenge, tous les participants doivent unir leurs compétences afin d'atteindre un objectif commun : Récupérer plus de balises que les « traqueurs NSA ». Exemple : 10 équipes sont constituées (9 équipes « navigants » + 1 équipe « routeurs »).

- Les navigants disposent d'une carte, d'un GPS, d'un téléphone portable et partent sur le terrain afin de retrouver les différentes balises.
- Les routeurs restent au PC et guident les équipes de « navigants » sur le terrain grâce à un logiciel de positionnement géographique.
- Les traqueurs NSA, excellents navigateurs connaissant le secteur, partent en quête des balises, sans carte ni GPS.
- A la fin du temps imparti, les points récoltés par les équipes de « navigants » sont comptabilisés et comparés à ceux obtenus par les « traqueurs NSA »... Qui remportera la victoire ?

